

## **Wedstrijd- en spelvormen**

### Laddercompetitie

In een laddercompetitie daagt iedereen, iedereen uit. Je begint door alle namen van iedereen die mee wil doen door elkaar te husselen en in de vorm van een piramide te noteren. Eentje boven aan, twee daar onder, drie daaronder, vier daaronder etc. net zo lang tot iedereen op een plekje staat. Daarna kan de competitie beginnen. Uitdagen gebeurt door degene die onder een ander staan. Nummer 1 kan dus nooit uitdagen, maar de anderen dus wel, maar alleen naar boven. Dus 7 kan 4, 5 of 6 uitdagen en 14 weer 7, 8, 9 en 10. Stel 7 daagt 6 uit en wint. Dan komt de naam van 7 op de plaats van 6 te hangen en omgekeerd.

### Seizoenscup.

Dit is een wedstrijdvorm die over het hele seizoen speelt. Hierbij worden dan bijv. 6 wedstrijden op de zaterdagochtend (bijv. derde zaterdag van de maand) gespeeld waarvan de beste vier mee tellen voor de totaalscore. Er wordt strokeplay gespeeld in twee of drie hcp categorieën zonder hcp verrekening. Uiteindelijk spelen de beste spelers van elke categorie een finalewedstrijd om de bekercups.

### Strokeplay

De oervorm van golf is strokeplay. Alle slagen die een speler nodig heeft om een ronde golf te spelen, tellen voor de score, inclusief de strafslagen. De speler die aan het einde van de ronde de minste slagen nodig heeft gehad, is de winnaar.

Als mensen met handicapverrekening spelen, kan een speler met een hoge handicap toch winnen van een speler met een lagere. Aan het einde van de ronde wordt namelijk de handicap van de totale score afgetrokken, en worden de netto scores met elkaar vergeleken. Winnaar is de speler met de laagste netto score.

### Stableford

Een variant op strokeplay is stableford, waarbij een speler per hole soms 1 of 2 extra slagen over die hole mag doen. Dit wordt bepaald door zijn handicap, en op de scorekaart staat aangegeven op welke holes de extra slagen vallen. Als een hole een par 4 is, en de speler krijgt daar een extra slag mee, dan mag hij 5 slagen over die hole doen. In dat geval krijgt hij 2 stablefordpunten. Als hij er twee slagen meer over doet, krijgt hij slechts 1 punt. Als hij geen punten meer kan krijgen, moet hij de bal oprapen. Dit is vooral gunstig voor het tempo in de baan, want het voorkomt langzaam spel.

### Greensome

Een wedstrijd (stableford of strokeplay) waarbij 2 spelers allebei afslaan en vervolgens kiezen met welke bal de hole wordt uitgespeeld. Deze bal wordt om beurten geslagen.

### Matchplay

Tegenover strokeplay staat matchplay, waarbij per hole wordt bepaald wie de hole gewonnen heeft. Als je de hole niet meer kunt winnen, moet je de bal oprapen. In matchplay mogen spelers elkaar de put geven. Het is duidelijk dat dit geen strokeplay is, waar iedere slag telt.

### Par van de Baan

Wanneer een speler minder slagen dan netto par over een hole speelt, dan wint hij de hole (+). Bij netto par speelt hij gelijk (0). Maakt hij netto meer slagen dan par, dan verliest hij de hole (-).

### Texas Scramble (4-spelers strokeplay)

Het zeer populaire Texas scramble is een wedstrijd die gespeeld wordt door teams bestaande uit vier personen. Alle vier slaan af op de afslagplaats(en) en vervolgens kiezen de teamleden de bal met de beste ligging. DE overige drie ballen worden opgenomen en geplaatst binnen één clublengte van deze bal, maar niet dichterbij de hole. Alle spelers slaan om beurten hun tweede bal van deze positie. Vervolgens wordt wederom gekozen welke bal de beste positie heeft en een ieder plaatst zijn bal weer binnen één clublengte. Wordt een bal in een hazard of in de rough gekozen, dan moeten de overige ballen ook van daar uit gespeeld worden. Markering kan geschieden met behulp van een tee. Op de greens moeten de ballen gespeeld worden binnen 10 cm van de gekozen bal (maar niet dichterbij de hole). Deze plaats dient gemarkeerd te worden met een marker.

Na iedere hole wordt de beste score genoteerd. Nadat de achttien holes zijn gespeeld, worden de scores opgeteld. Het team met de laagste netto score is winnaar.

De scorekaart dient te worden ondertekend door twee spelers van het team.

**BELANGRIJK:** Van elke speler moet minimaal een afslag worden gebruikt (dit eveneens per hole noteren op de score kaart).

Handicapverrekening:

De gezamenlijke handicaps van een team worden opgeteld en 1/8 daarvan wordt als handicap meegegeven.

### Fourball aggregate

Een wedstrijd waarbij twee spelers als partner spelen; ieder speelt zijn eigen bal. Bij spelvorm Strokeplay: Het resultaat van het paar wordt bepaald door de som van beide scores over de vastgestelde ronde. Het team met de laagste totaalscore is de winnaar.

Bij spelvorm Stableford: Het resultaat van het paar wordt bepaald door de som van beide scores over de vastgestelde ronde. Het team met de hoogste totaalscore is de winnaar. Handicapverrekening: per ronde moet de som van de beide playing handicaps worden afgetrokken van de som van de beide brutoscores. (Playing handicap cf. slope rating table).

### Eclectic

Bij een eclectic wedstrijd wordt een aantal te spelen holes vastgesteld, en deze holes worden twee of meer keren gespeeld. Alleen de beste score die de speler op die hole gemaakt heeft, telt. De speler zal dus na de eerste ronde proberen zijn score van de vorige keer/keren te verbeteren.

### Carrousel.

Dit wordt gespeeld in flights van zes (6) spelers; drie groepen (waarvan de samenstelling wisselt per drie holes) van elk twee spelers spelen foursome. De zes spelers vormen één team. De beste twee bruto scores van de drie foursomes vormen de teamscore. De eerste afslag wisselt ook per drie holes. Het is dus geschikt om een groot aantal spelers tegelijkertijd in de baan te hebben.

Handicapverrekening: van de totaal score over de ronde van 18 holes wordt 2/6 van de gesummeerde handicaps van de zes spelers afgetrokken.